2º OPEN JUGGER LA CAROLINA



Estadio Municipal
Ramón Palacios

09.00 Recepción y testeo
10.00 Comienzo

Sábado 18 de enero 2025

La Carolina
Ayuntamiento

LJE

CLUB DE JUGGER
LA CAROLINA

Índice

1.- Información general

- **1.1.- Entidad responsable y representantes**
- **1.2.- Tipo y nombre de la competición**
- **1.3.- Fecha y ubicación**
- **1.4.- Plazas disponibles**

2.- Preinscripciones e inscripciones

- **2.1.-Preinscripciones**
- **2.2.- Inscripciones**

3.- Horario

4.- Sistema de torneo

- **4.1.- Normas generales del torneo**
- **4.2.- Normas de la casa del torneo**
- **4.3.- Sistema de torneo**

1.- Información General

1.1.- Entidad responsable y representantes

Este torneo será gestionado por la Escuela municipal de Jugger de La Carolina con la colaboración de integrantes de la Asociación Córdoba Kombat.

Los responsables de la organización del torneo serán las siguientes:

- Relaciones públicas: Ramssés y concejal de Deportes de La Carolina
- Sistema de torneo y arbitraje: Gumi
- Delegado LJE: Sarah
- Organización: Escuela municipal de Jugger La Carolina y Asociación Córdoba Kombat

La organización se reserva el derecho de cancelar el evento por complicaciones meteorológicas o de logística.

1.2.- Tipo y nombre de la competición

Es un torneo de carácter asociativo, torneo abierto, denominado II Open de La Carolina.

1.3.- Fecha y ubicación

El torneo II Open de La Carolina se llevará a cabo el día 18 de enero, en el municipio de La Carolina

La competición tendrá lugar en el Estadio Municipal “Ramón Palacios”, en el que contaremos con un campo de fútbol 11 de césped artificial.
Se puede encontrar la ubicación en el siguiente enlace:

https://maps.app.goo.gl/mx1hoySDBvWpdtwH7

1.4.- Plazas disponibles

El cupo máximo del torneo será de 16 equipos.

2.- Preinscripciones e inscripciones

2.1.- Preinscripciones

Las preinscripciones se abrirán desde el día 21 de diciembre a las 20:00 hasta el día 7 de enero a las 17:00 y se realizarán a través de la página web de torneos de la Liga de Jugger España (LJE) que podréis encontrar aquí debajo.

https://juggerliga.es/torneos_open.php

Se aceptarán plazas por orden de inscripción a partir de la fecha indicada.

En el momento que se llene el límite de plazas previamente indicado, el resto de equipos pasarán a lista de espera e iremos resolviendo en orden de inscripción, según se liberen plazas.

Además, la organización podría aumentar el número de plazas si éstas pudiesen ser gestionadas en el sistema de torneo.

2.2.- Inscripciones

Una vez finalizado el periodo de preinscripciones, se anunciará el método de pago a través de los canales oficiales y/o del grupo de difusión de los capitanes de los equipos.

El precio del torneo será de **20€ por equipo**, mediante pago único que deberá realizarse entre los días 7-10 de enero.

Existirá un grupo de Whatsapp con los capitanes de los equipos donde se mandará toda la información adicional y se resolverán las dudas referentes al torneo.

3.- Horario

- 9:00 - 10:00: recepción y testeos
- 10:00 – 14:00: Fase de grupos o Fase 1
- 14:00 – 15:00: Descanso comida
- 15:00 – 19:30: Fase de árbol o Fase 2

Este horario puede modificarse en el transcurso del torneo.

4.- Sistema de torneo

4.1.- Normas generales del torneo

- El torneo utilizará el Reglamento LJE de la temporada 24-25.
- Los partidos serán a 1 set de 13 puntos con diferencia de 2 o al finalizar las piedras que serán 35 minutos jugables con un descanso de 5 entre partido y partido para cambiar de campo y organización.
- Cuando por primera vez un equipo alcance los 7 puntos los equipos cambiarán de campo.
- Cada equipo deberá arbitrar 1 partido por cada partido en el que participe.
- Todos los equipos deberán asignar al menos 2 árbitros al partido que deban arbitrar.
- Será de carácter obligatorio contar con una equipación igual y reconocible con un dorsal claro y legible.
- Habrá que adjuntar una alineación que cuente con nombre y dorsal con una antelación de 5 días previas al torneo.
- El límite de faltas graves se determinará con la fórmula (3N/2) redondeando siempre el resultado al alza.
    - El límite de faltas graves por partido será de 3. Si un equipo alcanza este número, será expulsado del partido. El encuentro continuará de así desearlo los equipos, pero el equipo que haya cometido las faltas mantendrá su puntuación actual, mientras que el equipo contrario obtendrá automáticamente el puntaje máximo, que en este caso es 13.
    - El límite de faltas graves por cada fase será de 5; si esto se cumpliese el equipo seguiría jugando la fase, pero caería a la última posición de su grupo o árbol.
- Las faltas graves, se reinician en el cambio de fase.
- En caso de que un pompfe o kette, debido al uso, no estuviera en condiciones de pasar un testeo deberá ser abandonado de su uso inmediatamente.
- El uso de un pompfe o kette que no haya sido aprobado por los testeadores supondrá la expulsión inmediata de ese jugador del torneo.
- Está terminantemente prohibido consumir drogas, fumar o beber alcohol en el terreno de juego.
- La organización se reserva el derecho a sancionar jugadores o equipos por cuestiones que no estén en la lista si así lo cree necesario.

4.2. Normas de la casa del torneo

- No estará permitido fondear o estocar con el Stab.

4.3.- Sistema de torneo

Primera fase

Grupos

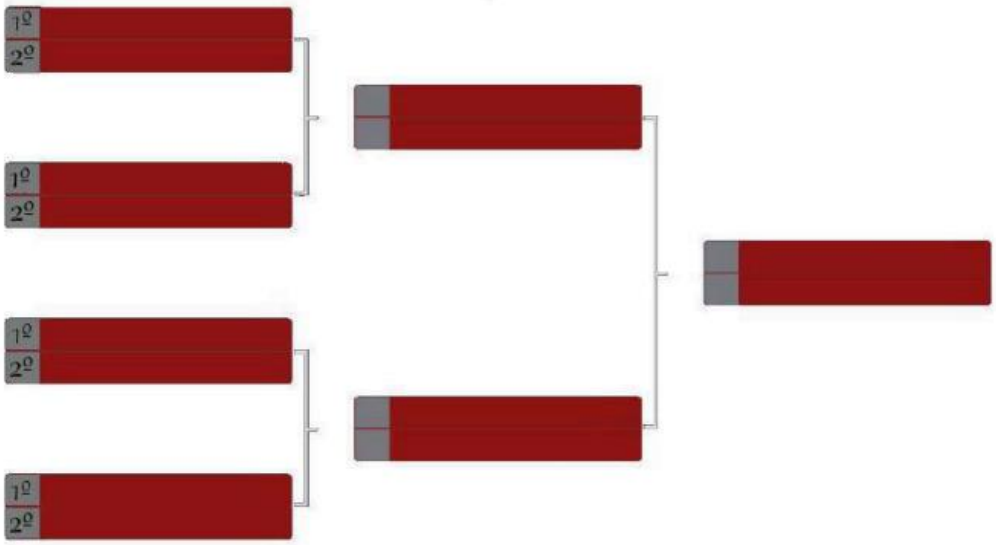
La primera fase consiste en 4 grupos de 4 equipos que serán sorteados aleatoriamente.

- Las piedras sonarán sin parar durante los 35 minutos jugables y los 5 de descanso comenzarán justo al terminar estos.
- Se permiten empates.
- Una victoria otorgará 3 puntos, un empate 1 punto y una derrota 0 puntos.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos serán en este orden:
    - Número de puntos
    - Faltas graves
    - Enfrentamiento directo
    - Goalaverage
    - Goalaverage positivo
    - Goalaverage negativo
    - Azar

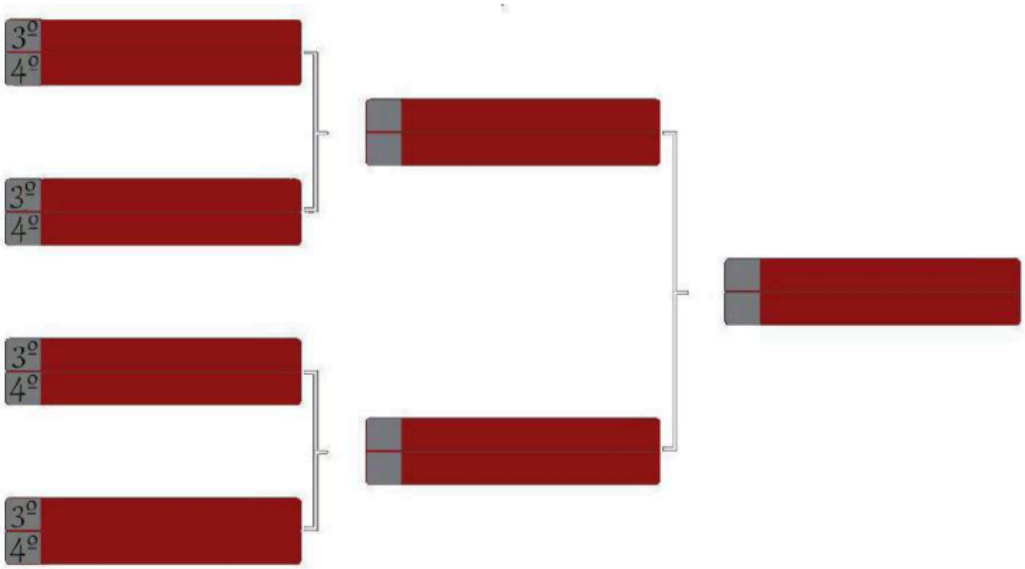
Segunda fase

La segunda fase consta de 2 árboles de knock-out.

- Los dos primeros equipos de cada grupo pasarán al árbol que decidirá las posiciones del 1º al 8º sorteados de la siguiente forma:



- Los dos últimos equipos de cada grupo pasarán al árbol que decidirá as posiciones del 9º al 16º sorteados de la siguiente forma:



- No se podrá repetir en cuartos de final un enfrentamiento de grupo
- Se realizarán los árboles completos
- No se permiten empates
- Las rondas serán de 45 minutos

- En caso de que termine el tiempo de ronda y el partido esté empatado se jugará un jugg de oro que se comenzará desde el inicio con la reanudación de las piedras desde la organización.
- (Intentar las últimas 10 piedras/último minuto claramente distinguible)
- Antes de cada partido habrá 5 minutos de preparación.
- Tras estas piedras, se considerará que los equipos que no estén en posición estarán llegando tarde.
- Si un equipo que debiera jugar un partido llega tarde, perderá ese partido.