



# XIII COPA DE INVIERNO

Sistema de competición



## Normas generales

- El torneo utilizará el [Reglamento LJE 25/26](#).
- Los equipos tienen hasta el miércoles previo al torneo (04/02) para modificar su plantilla, tras esto la inscripción será definitiva.
- Cada equipo deberá arbitrar 1 partido por cada partido que juegue.
- Todos los equipos deberán presentar al menos 2 árbitros al partido que deban arbitrar.
- Cada equipo tiene derecho a cambiar un árbitro por otro del mismo equipo sin justificar.
- Un equipo que no presente a sus árbitros a un partido o que arbitre de forma negligente será sancionado.
- Si un equipo excede el número máximo de faltas graves de la fase pasará como último de ronda aunque seguirá jugando sin que esto afecte a los resultados de sus oponentes.
- Las faltas graves, se reinician en el cambio de fase.
- En caso de que un pompfe o kette, debido al uso, no estuviera en condiciones de pasar un testeo deberá ser abandonado de su uso inmediatamente.
- El uso de un pompfe o kette que no haya sido aprobado por los testeadores supondrá la expulsión inmediata de ese jugador del torneo.
- Está terminantemente prohibido consumir drogas, fumar o beber alcohol en las instalaciones del evento.
- La organización se reserva el derecho a sancionar jugadores o equipos por cuestiones que no estén en esta lista si así lo cree necesario.



## Rondas

- Cada ronda durará 40 minutos en total:

5 min	5 min	26 min	4 min
preparación	piedras de cortesía	partido	final del partido

- Cada intervalo de tiempo estará separado por 3 piedras claramente distinguibles.
- Al final de la pista sonarán 10 piedras indicando el final.
- Cuando se terminen las piedras finales se termina el partido aunque se esté jugando un punto.
- A los 17 minutos sonarán 5 piedras que indican el cambio de campo. Cuando suenen estas piedras y tras terminar el punto en curso se cambiará de campo.
- Cometer **3 faltas** graves en un partido te hace perder un partido.
- Si se alcanza una **diferencia de 10 puntos** el partido termina.



## Primera fase - Grupos

La primera fase consiste en 6 grupos de 5 equipos sorteados en bloques de 6 según su posición en el ranking de la LJE.

- Cometer **6 faltas** graves en esta ronda te hace perder la ronda.
- Una victoria otorga 3 puntos, un empate 1 punto y una derrota 0 puntos.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
  1. Número de puntos.
  2. Golaverage.
  3. Faltas graves.
  4. Golaverage positivo.
  5. Golaverage negativo.
  6. Azar.



## Segunda fase - Grupos

La segunda fase consiste en 10 grupos de 3 equipos. La composición de los grupos será aleatoria:

- **Grupos 1 y 2:** los seis 1ºs de la fase anterior.
  - **Grupos 3 y 4:** los seis 2ºs de la fase anterior.
  - **Grupos 5 y 6:** los seis 3ºs de la fase anterior.
  - **Grupos 7 y 8:** los seis 4ºs de la fase anterior.
  - **Grupos 9 y 10:** los seis 5ºs de la fase anterior.
- 
- Cometer **5 faltas** graves en esta ronda te hace perder la ronda.
  - Una victoria otorga 3 puntos, un empate 1 punto y una derrota 0 puntos.
  - Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
    1. Número de puntos.
    2. Golaverage.
    3. Faltas graves.
    4. Golaverage positivo.
    5. Golaverage negativo.
    6. Azar.



## Tercera fase - Knock-Out

La tercera fase consta de 2 árboles de knock-out.

- Se realizarán los árboles completos.
- No se permiten empates.
- Cometer **6 faltas** graves en esta ronda te hace quedar en la última posición posible desde el momento de cometer la última de las 6 faltas.
- En caso de que termine el tiempo de ronda y el partido esté empatado se reiniciará el punto y será jogg de oro.
- Este árbol determina las posiciones del 1º al 16º.
- **Si es posible** no se repetirá ningún enfrentamiento anterior en cuartos de final.



La posición de los equipos será aleatoria dentro de las siguientes normas:

### Árbol 1º a 16º

- Los dos 1ºs de los grupos 1 y 2 ocuparán las **posiciones 1 y 2** del árbol.
- Los dos 2ºs de los grupos 1 y 2 ocuparán las **posiciones 3 y 4** del árbol.
- Los dos 3ºs de los grupos 1 y 2 ocuparán las **posiciones 5 y 6** del árbol.
- Los dos 1ºs de los grupos 3 y 4 ocuparán las **posiciones 7 y 8** del árbol.
- Los dos 2ºs de los grupos 3 y 4 ocuparán las **posiciones 9 y 10** del árbol.
- Los dos 3ºs de los grupos 3 y 4 ocuparán las **posiciones 11 y 12** del árbol.
- Los dos 1ºs de los grupos 5 y 6 ocuparán las **posiciones 13 y 14** del árbol.
- Los dos 2ºs de los grupos 5 y 6 ocuparán las **posiciones 15 y 16** del árbol.





### Árbol 17º a 30º

- Los dos 3ºs de los grupos 5 y 6 ocuparán las **posiciones 1 y 2** del árbol.
- Los dos 1ºs de los grupos 7 y 8 ocuparán las **posiciones 3 y 4** del árbol.
- Los dos 2ºs de los grupos 7 y 8 ocuparán las **posiciones 5 y 6** del árbol.
- Los dos 3ºs de los grupos 7 y 8 ocuparán las **posiciones 7 y 8** del árbol.
- Los dos 1ºs de los grupos 9 y 10 ocuparán las **posiciones 9 y 10** del árbol.
- Los dos 2ºs de los grupos 9 y 10 ocuparán las **posiciones 11 y 12** del árbol.
- Los dos 3ºs de los grupos 9 y 10 ocuparán las **posiciones 13 y 14** del árbol.

