



2º Torneo Murciano de Jugger Sub 18

Sistema de competición



Sistema de torneo

Normas generales

- El torneo utilizará el reglamento LJE 24/25.
- Los partidos durarán 30 minutos.
- Los partidos se jugarán a diferencia de 10 o hasta que termine el tiempo.
- El límite de faltas graves por partido es de 3.
- El límite de faltas graves por ronda es de 4.
- Las faltas graves, se reinician en el cambio de ronda.
- Los 5 primeros minutos serán piedras de preparación.
- Antes de que terminen las piedras de preparación el partido debe haber comenzado.
- A los 14 minutos de iniciar las piedras sonarán 5 piedras que indican el cambio de campo.
- Los 4 últimos minutos serán distinguibles y no se podrá pedir descanso.
- Las 10 últimas piedras de cada partido serán claramente distinguibles.
- Si un equipo que debiera jugar un partido llega tarde perderá ese partido.
- Un equipo que exceda el máximo de faltas graves en una ronda pasará el último de la ronda.
- El uso de un pompfe o kette que no haya sido aprobado por los testeadores supondrá la expulsión inmediata de ese jugador del torneo.
- En caso de que un pompfe o kette, debido al uso, no estuviera en condiciones de pasar un testeo deberá ser abandonado de su uso inmediatamente.
- Está terminantemente prohibido consumir drogas, fumar o beber alcohol en el terreno de juego.
- La organización se reserva el derecho a sancionar jugadores o equipos por cuestiones que no estén en esta lista si así lo cree necesario.



Primera fase

Suizo

La primera fase consistirá en una fase de sistema suizo de 4 rondas

- Se permiten los empates.
- Una victoria otorga 2 punto, un empate 1 punto, una derrota 0 puntos.
- El equipo que descansa será aleatorio entre los que tengan el menor número de puntos.
- El descanso otorga los mismos puntos que una victoria.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
 1. Número de puntos.
 2. Suma de los puntos de los oponentes que haya derrotado.
 3. Golaverage.
 4. Faltas graves.
 5. Azar.



Segunda fase

La segunda fase consta de 2 bloques uno de knock-out y uno de grupo.

- Todos los equipos juegan 2 partidos en esta fase.

Knock-out

- Los 4 primeros equipos de la clasificación jugarán semifinal y final.
- El enfrentamiento de semifinal será 1º vs 4º y 3º vs 2º.
- Este bloque determinará las 4 primeras posiciones del torneo.
- No se permiten empates.

Grupo

- Los 3 equipos que no pasen al knock-out jugarán entre ellos.
- Este bloque determinará las posiciones desde la 5º en adelante.
- Se permiten empates.

