



XII COPA DE INVIERNO

Sistema de competición



Normas generales

- El torneo utilizará el [Reglamento LJE 24/25](#).
- Los equipos tienen hasta el miércoles previo al torneo (05/02) para modificar su plantilla, tras esto la inscripción será definitiva.
- Cada equipo deberá arbitrar 1 partido por cada partido que juegue.
- Todos los equipos deberán presentar al menos 2 árbitros al partido que deban arbitrar.
- Un equipo que no presente a sus árbitros a un partido o que arbitre de forma negligente será sancionado de forma leve o grave.
- La sanción sobre el arbitraje **leve** serán 2 puntos en fase de grupos o 1 posición en la clasificación final del árbol.
- La sanción sobre el arbitraje **grave** serán 6 puntos en fase de grupos o 2 posiciones en la clasificación final del árbol.
- Cometer **3 faltas** graves en un partido te hace perder un partido.
- Si un equipo excede el número máximo de faltas graves de la fase pasará como último de ronda aunque seguirá jugando sin que esto afecte a los resultados de sus oponentes.
- En el torneo **open** las faltas graves, se reinician en el cambio de fase.
- Cada equipo tiene derecho a cambiar un árbitro por otro del mismo equipo sin justificar.
- En caso de que un pompfe o kette, debido al uso, no estuviera en condiciones de pasar un testeo deberá ser abandonado de su uso inmediatamente.
- El uso de un pompfe o kette que no haya sido aprobado por los testeadores supondrá la expulsión inmediata de ese jugador del torneo.
- Está terminantemente prohibido consumir drogas, fumar o beber alcohol en las instalaciones del evento.
- La organización se reserva el derecho a sancionar jugadores o equipos por cuestiones que no estén en esta lista si así lo cree necesario.



Pista de Piedras

- Durará 35 minutos en total.
- Sonarán piedras sin interrupciones.
- Estará separada en 3 fases.

5 min	26 min	4 min
preparación	partido	final del partido

- Entre las fases sonarán 3 piedras indicando el cambio de fase.
- Al final de la pista sonarán 10 piedras indicando el final.
- En las fases **por tiempo** cuando suenen las 10 piedras finales se termina el partido aunque se esté jugando un punto.
- A los 17 minutos sonarán 5 piedras que indican el cambio de campo.
- En las fases **por tiempo** cuando suenen estas piedras y tras terminar el punto en curso se cambiará de campo



TORNEO MASTER

El torneo Máster se jugará un Round Robin (todos los equipos jugarán contra todos los equipos).

- La duración de los partidos será de 35 minutos.
- Al comenzar a sonar las piedras de partido los equipos que no estén en posición estarán llegando tarde.
- NO hay descansos, en cada momento cada equipo tendrá que jugar o arbitrar en alguno de los 3 campos.
- Cometer **14 faltas** graves en el torneo te hace perder el torneo.
- Si un equipo logra una diferencia de 10 puntos el partido termina.
- Una victoria otorga 3 puntos, un empate 1 y una derrota 0 puntos.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
 1. Número de puntos.
 2. Golaverage.
 3. Faltas graves.
 4. Golaverage positivo.
 5. Golaverage negativo.
 6. Azar.



TORNEO OPEN

Primera fase - Grupos

La primera fase consiste en 5 grupos de 5 equipos sorteados en bloques de 5 según su posición en el ranking nacional de la LJE.

- Las piedras sonarán sin parar y los partidos se deberán jugar uno tras otro.
- En esta SE IGNORARÁN todas las señales acústicas.
- NO hay tiempo máximo de partido para esta ronda.
- Los partidos serán a 1 set de 13 puntos con diferencia de 2.
- El cambio de campo se efectuará cuando un equipo marque el 7º punto.
- Cometer **6 faltas** graves en esta ronda te hace perder la ronda.
- Una victoria otorga 3 puntos, una derrota 0 puntos.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
 1. Número de puntos.
 2. Golaverage.
 3. Faltas graves.
 4. Golaverage positivo.
 5. Golaverage negativo.
 6. Azar.



Segunda fase - Grupos

La segunda fase consiste en 5 grupos de 5 equipos. Cada grupo estará formado por un primero, un segundo, un tercero, un cuarto y un quinto no pudiendo repetirse partidos.

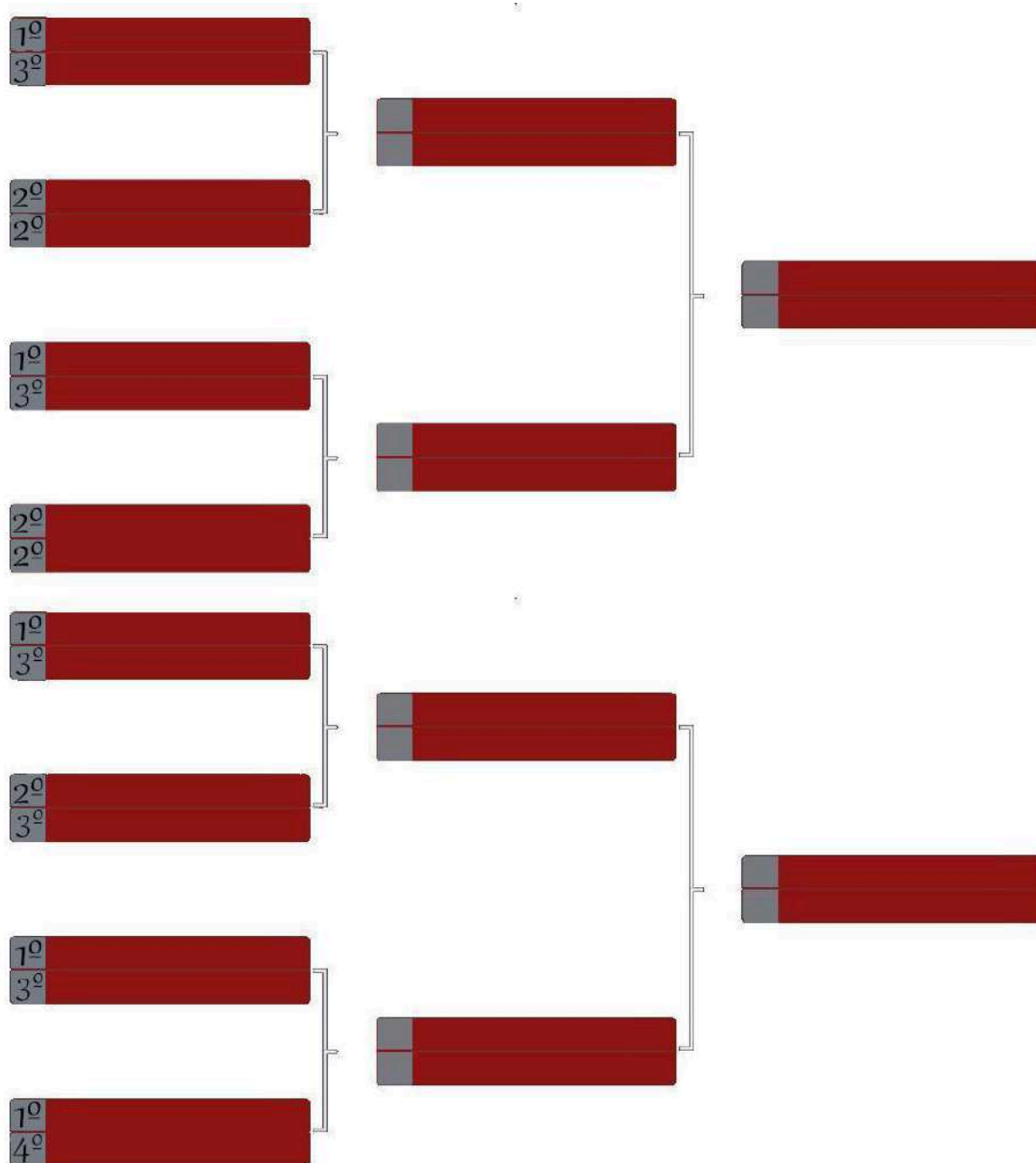
- Las piedras sonarán sin parar y los partidos se deberán jugar uno tras otro.
- En esta SE IGNORARÁN todas las señales acústicas.
- NO hay tiempo máximo de partido para esta ronda.
- Los partidos serán a 1 set de 13 puntos con diferencia de 2.
- El cambio de campo se efectuará cuando un equipo marque el 7º punto.
- Cometer **6 faltas** graves en esta ronda te hace perder la ronda.
- Una victoria otorga 3 puntos, una derrota 0 puntos.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
 1. Número de puntos.
 2. Golaverage.
 3. Faltas graves.
 4. Golaverage positivo.
 5. Golaverage negativo.
 6. Azar.



Tercera fase - Árbol

La tercera fase consta de 1 árbol de knock-out de 16 equipos (los equipos que no clasifiquen para esta fase jugarán la cuarta fase).

- Los tres primeros equipos de cada grupo y el cuarto con mejor puntuación total (sumando las dos fases de grupos usando los mismos criterios) pasarán al árbol que decidirá las posiciones del 1º al 16º sorteados de la siguiente forma:





- No se podrá repetir en cuartos de final un enfrentamiento de grupo.
- Se realizarán los árboles completos.
- No se permiten empates.
- Los partidos tendrán una duración de 35 minutos.
- Cometer **6 faltas** graves en esta ronda te hace perder la ronda.
- En caso de que termine el tiempo de ronda y el partido esté empatado se continuará jugando sin parar hasta que un equipo anote un punto.



Cuarta fase - Suizo

Los equipos que no jueguen el árbol jugarán una fase de Suizo que determinará las posiciones de la 17º a la 25º.

- Se permiten los empates.
- Una victoria otorga 2 puntos, un empate 1 punto, una derrota 0 puntos.
- Cometer **6 faltas** graves en esta ronda te hace perder la ronda.
- Los partidos serán a 1 set de 13 puntos con diferencia de 2.
- La duración del partido será de máximo 35 minutos.
- Las rondas comprenden 2 partidos.
- El equipo que descansa será aleatorio entre los que tengan el menor número de puntos.
- El descanso otorga los mismos puntos que una victoria.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
 1. Número de puntos.
 2. Suma de los puntos de los oponentes que haya derrotado.
 3. Golaverage.
 4. Faltas graves.